Bottle Flip 3D

玩法： 操纵者操纵瓶子按动屏幕跳动，可以在空中连跳，每一次跳动的距离相等。但是在跳的过程中会出现不同的家具，某些家具会自己移动以及倒塌，中途会出现吹风机吹动瓶子跳动，瓶子掉地后算游戏结束。但是又不像跳一跳一样是无限的，这个游戏设置了关卡，在通关关卡后或者瓶子掉地后播放广告。

优点：画风较为清新，前面的关卡较为简单，容易上手。

缺点，后面的关卡较为臭长，一旦连跳失误后便会落地失败。

看法，我觉得可以尝试一下改为无尽关卡的模式更容易吸引人，但是每一次游戏的路径要设置为随机。